**TUGAS 1**

Nama : Muhammad Fikri Ramadhana

NIM : 21091397033

Progam Studi : Manajemen Indormatika

Kelas : 2021 A

Mata Kuliah : Praktikum Pemrogaman Dasar

1. Tipe data pada Bahasa Pemrogaman Dasar C

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| TIPE | SIZE (Byte) | RANGE |
| signed long int | 4 | -2,147,483,648, to 2,147,483,647 |
| unsigned long int | 4 | 0 to 4,294,967,295 |
| long int | 4 | -2,147,483,648 to 2,147,483,647 |
| short int | 2 | -32,768 to 32,767 |
| signed short int | 2 | -32,768 to 32, 767 |
| unsigned short int | 2 | 0 to 65,535 |
| int | 4 | -2,147,483,648 to 2,147,483,647 |
| signed int | 4 | -2,147,483,648 to 2,147,483,647 |
| unsigned int | 4 | 0 to 4,294,967,295 |
| char | 1 | -128 to 127 |
| signed char | 1 | -128 to 127 |
| unsigned char | 1 | 0 to 255 |
| float | 4 | 3.4E+38 |
| double | 8 | 1.7E+308 |
| long double | 12 | 1.7E+308 |

1. Apa itu prosesor, compiler, assembler, line editor, header file ?
2. **Preprocessor**

Merupakan sebuah instruksi atau arahan yang diberikan untuk memproses sebuah progam sebelum melakukan kompilasi. Setiap intruksi arahan dari preprocessor dimulai dengan sebuah tanda ‘#’ dan tidak diakhiri dengan ‘;’.

1. **Compiler**

Adalah sebuah progam yang memiliki fungsi untuk menerjemahkan kode yang ada pada komputer kedalam suatu bahasa pemrogaman yang ditulis tersebut. Contoh: Visual Studio Code, Visual Studio, Delvi, Codeblock

1. **Assambler**

Merupakan sebuah progam yang mengubah kode dalam komputer menjadi sebuah pola bit atau notasi bahasa mesin yang dapat dibaca oleh manusia tergantung dari komputer yang digunakan.

1. **Line Editor**

Merupakan sebuah progam yang menerjemahkan antara bahasa manusia dengan bahasa yang dapat dipahami oleh komputer seperti penggunaan *command prompt*

dan beberapa contoh lainnya.

1. **Header File**

Sebuah pernyataan yang memiliki fungsi yang diperlukan oleh progam sebagai bentuk input maupun output.